



**THREE  
DIMENSIONAL  
LEARNING**

# Hvilken flater



Datamaskiner

Microsoft  
Mac  
Chromebook



Nettbrett

iPad  
Android (AR  
only on  
select)



Mobiltelefoner

iOS  
Android (AR  
only on  
select)

# Innhold



3D Modeller



3D Animasjoner



Videoer



Moduler / Simuleringer

# Aktiviteter



Quiz



Puslespill



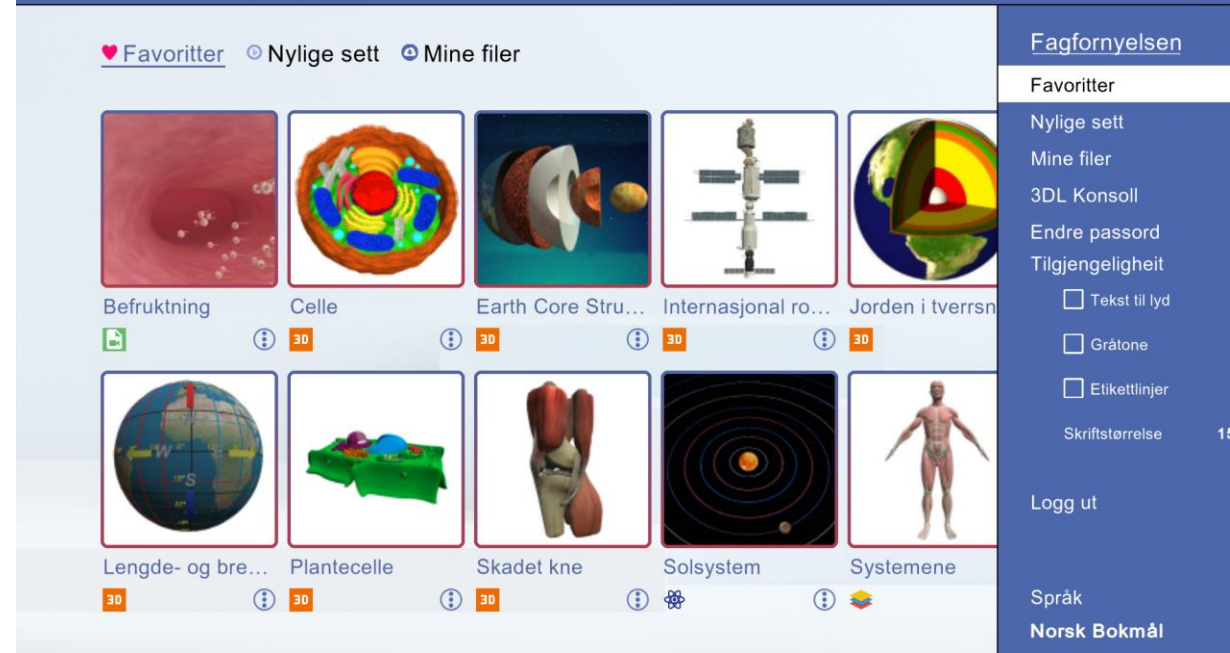
Sortering / Klassifisering



Lag egen video

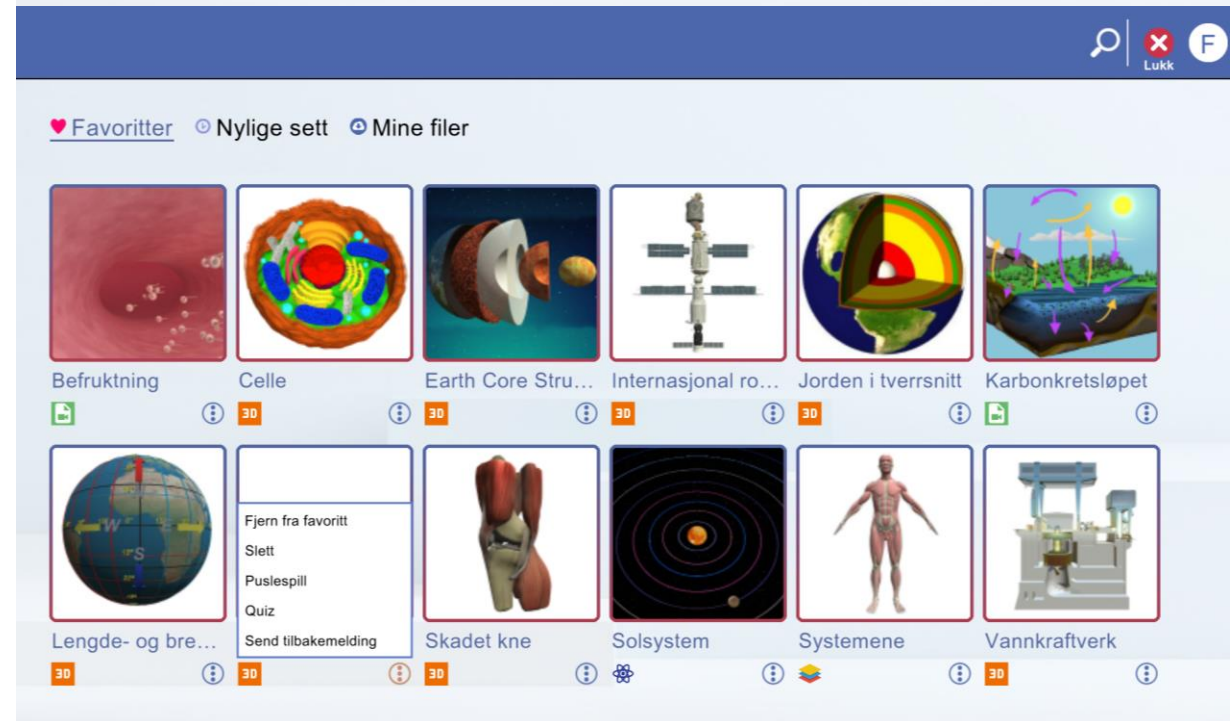
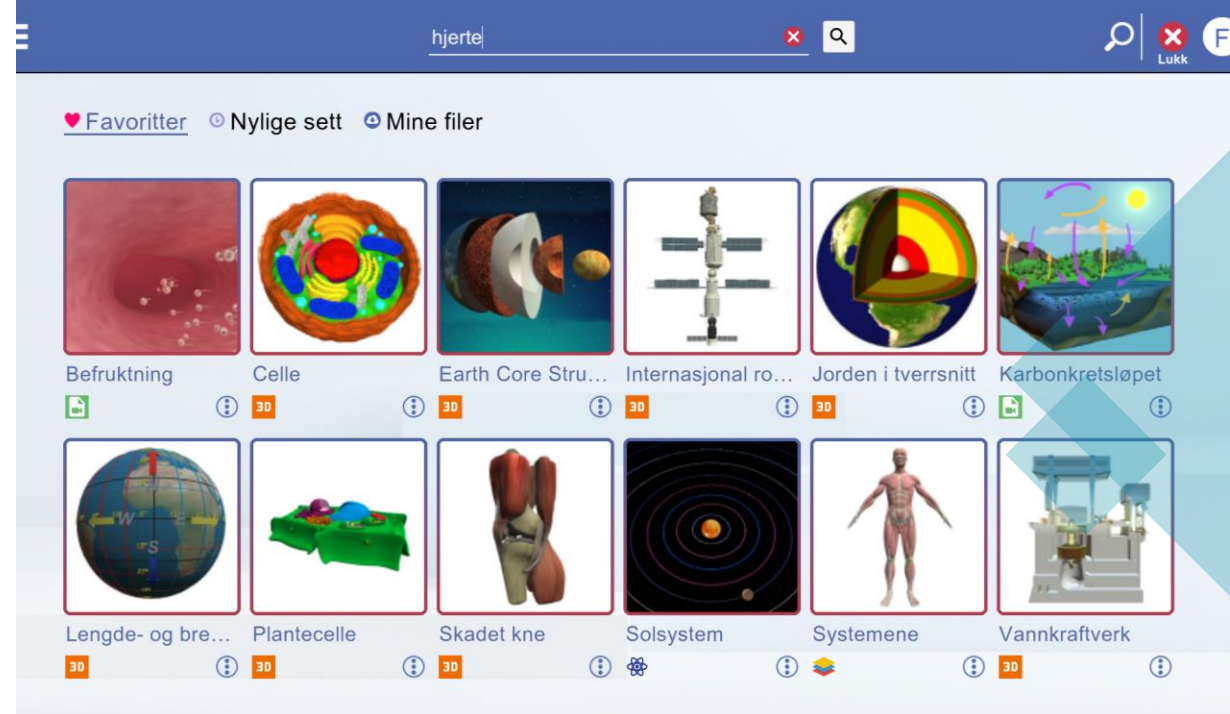
# Struktur / Meny

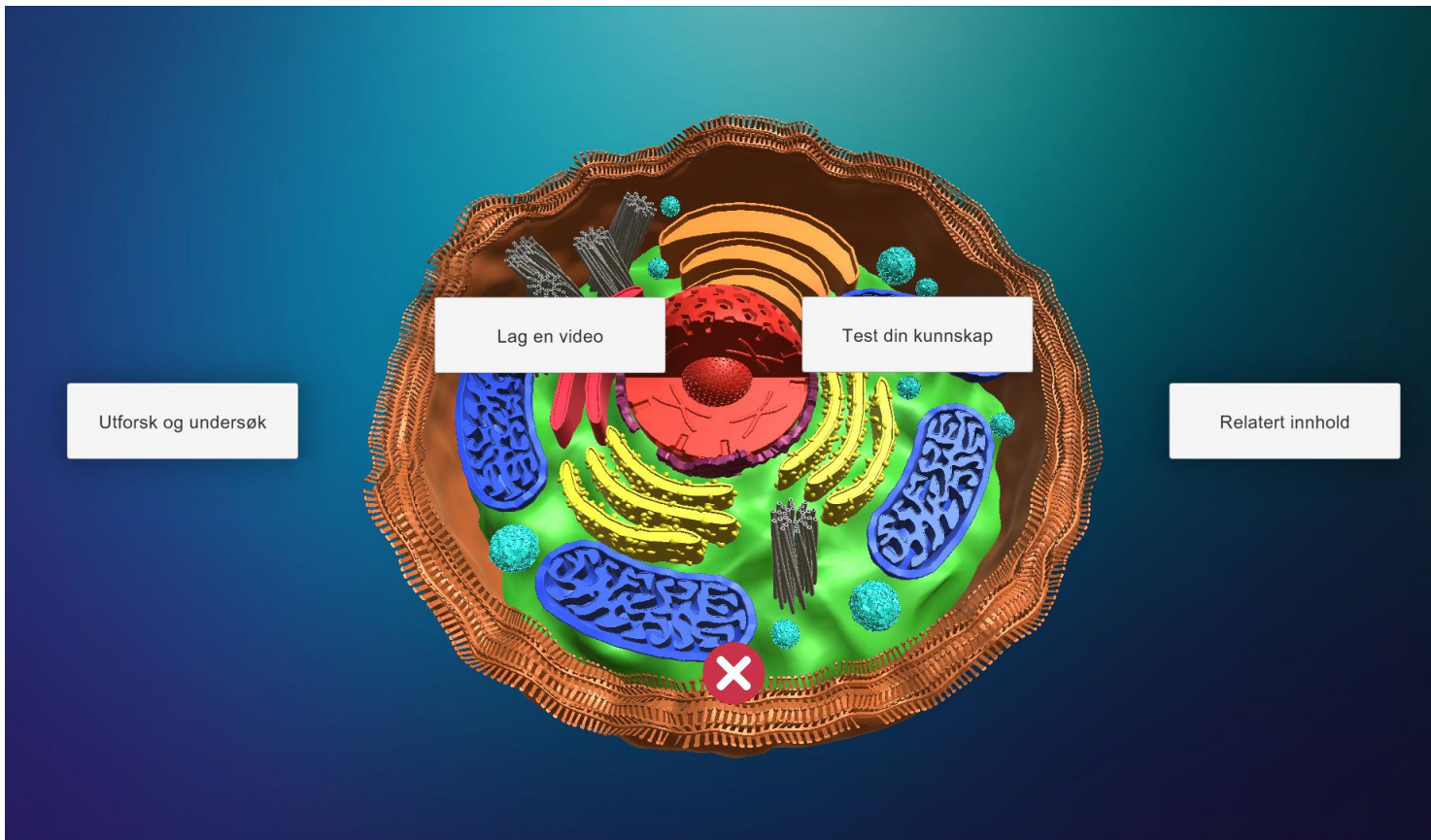
- Venstre meny
  - Velg Trinn / Tema
- Hoved område
  - Mappe struktur (Bl. gj)
  - Søk
- Høyre meny
  - Favoritter
  - Nylige brukt
  - Eget innhold
  - Tilgjengelighet
  - Språk
  - 3DL Konsoll (webbasert)



# Funskjoner

- Søk – her kan du enkelt søke i hele biblioteket
- Nylige sett er innhold som nylig er åpnet, sortert etter navn
- Mine filer er videoer og skjermbilder bruker har lagret på server.
- Runding med 3 prikker åpner meny for valgt innhold





- Dette er første side ved åpning av hver modell.
- Basert på tilgjengelig funksjoner vil ulike valg bli synlig
- Velg hva du vil gjøre for å fortsette
- Bruk X for å gå tilbake

# 3D Modeller - Hjem

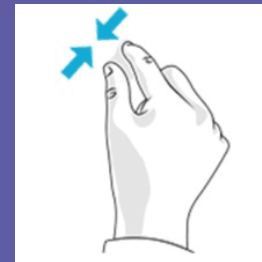
# Ikon og funksjoner

	
	Sett modeller ved siden av hverandre
	Hent ut enkelte deler fra modellen
	Annotere modell
	Vis eller skjul etiketter
	Velg språk for denne modell
	Skjul eller vis meny
	Se relaterte modeller og videoer
	Tilbake til modell/hjem
	Ta skjerm bilde
	Lag egen Video
	Tilbakestill til utgangsposisjon
	Aktivere kamera (AR)

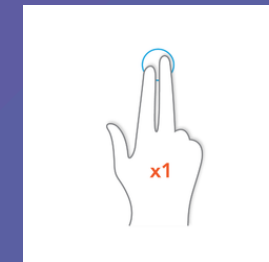


# Interaksjon

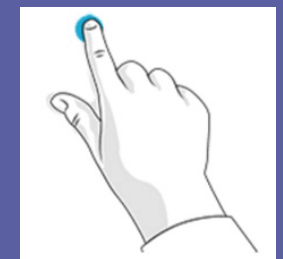
	MUS	TASTATUR
Zoom	Roller	+ / -
Rotere	Venstre klikk + Bevegelse	Piler
Flytte	Høyre klikk + Bevegelse	
	Bruk TAB hvis du har ikke mus	



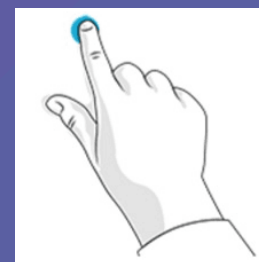
Zoom



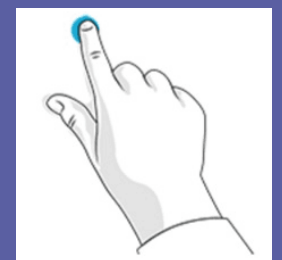
Flytt



Rotere



Trykk og hold på etiketten for å vise delen



Dobbeltklikk for å velge del



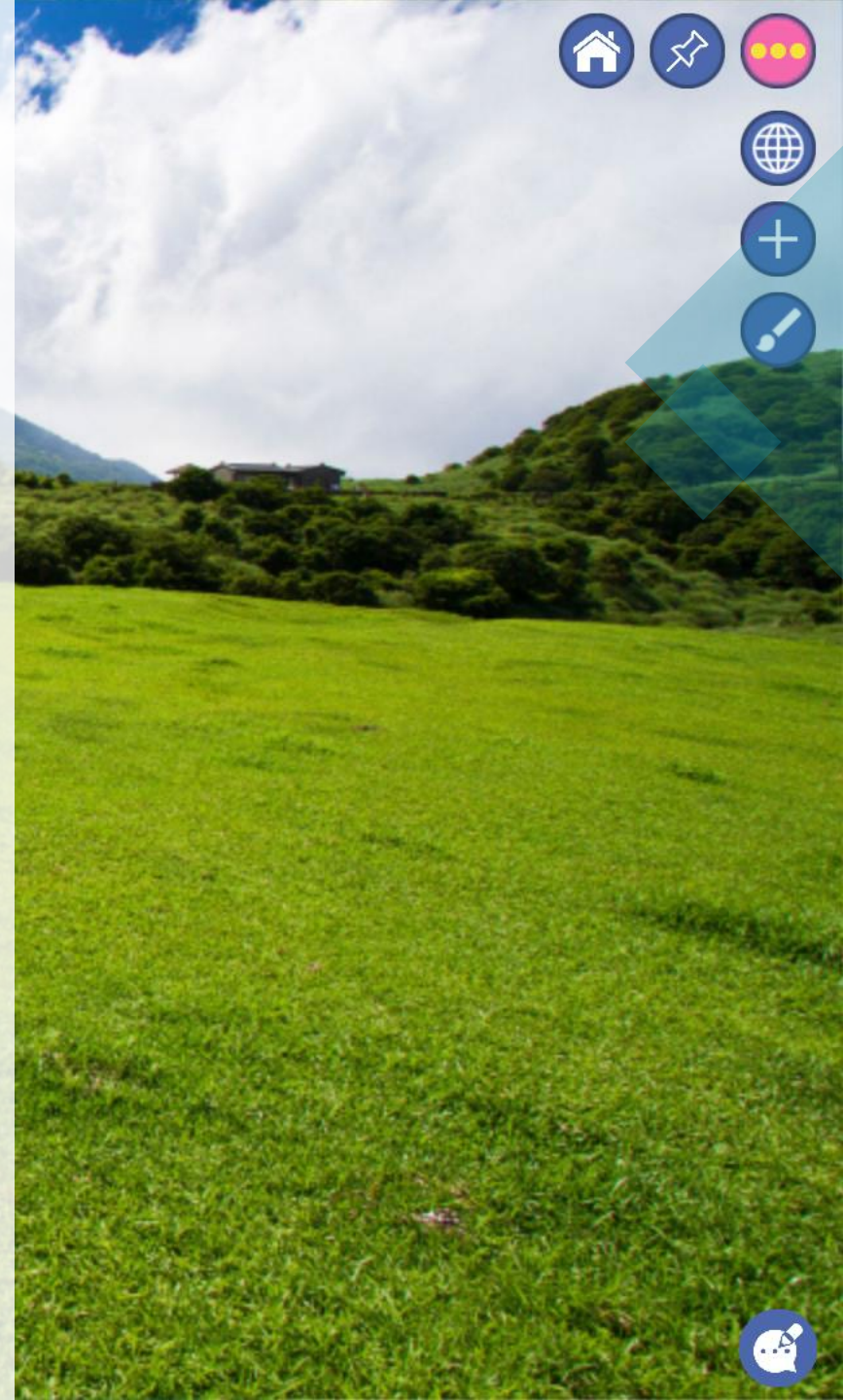
# Videoer

- Uten lyd
- Hastighetskontroll
- Annotering
- Pause og spill
- Lag eget lydspor (lagre som Video)



# 3D Animasjoner

- Zoom
- Rotere
- Flytte
- Pause og spill
- Lag egen video



Pause og spill knappen



# AKTIVITETER

- Undermapper har egne mapper som heter Aktiviteter, hvis det er aktiviteter tilgjengelig i valgt mappe.
- Forhåndsdefinert

The screenshot shows a digital learning interface with a blue header and a light blue background. At the top right, there are icons for search, close (Lukk), and a page number (F). The main content area is titled "1 - 4 Trinn" and "Dyreriket / Aktiviteter". Below the title, there are five activity options in a row, each in a white box with a red border and a red icon:

- Quiz: A white box with a red question mark icon.
- Puslespill: A white box with a blue puzzle piece icon.
- Mestringsquiz: A white box with two red question mark icons.
- Mestringspusle...: A white box with blue puzzle piece icons.
- Klassifisering: A white box with a black flowchart icon.

Below these icons are the labels: "Quiz", "Puslespill", "Mestringsquiz", "Mestringspusle...", and "Klassifisering".

The bottom part of the screenshot shows a similar interface titled "1 - 4 Trinn" and "Dyreriket / Aktiviteter / Quiz". It displays a grid of animal cards, each with a 3D illustration of an animal, its name, and a red question mark icon in a small circle below it:

- And: A mallard duck.
- Ankylosaurus: A brown dinosaur with a bumpy back.
- Apatosaurus: A long-necked green dinosaur.
- Atlantehavslaks: A silver fish.
- Bie: A black and yellow bee.
- Bjørn: A brown bear.
- Blekksprut: A brown squid.
- Blå morfosomm...: A blue and black butterfly.
- Blåhval: A blue whale.
- Kulefisk (Normal): A pufferfish.
- Kulefisk (Oppbl...): A spiky pufferfish.
- Blåtungeskinker: A green frog.



# Quiz

- 1 modell
- Flere modeller
- Velg riktig del
- Velg riktig navn

Internasjonal romstasjon ISS 2000 - Quiz

Velg riktig del

Velg riktig navn

Lukk



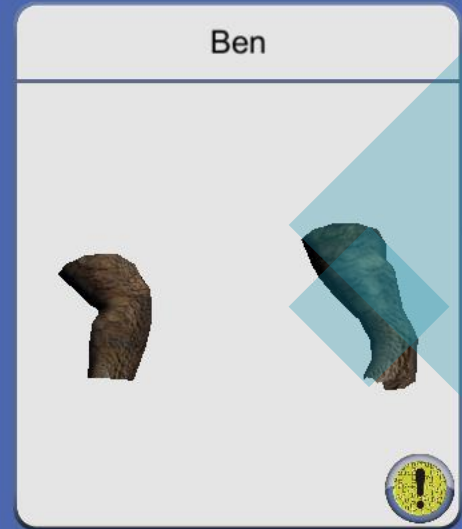
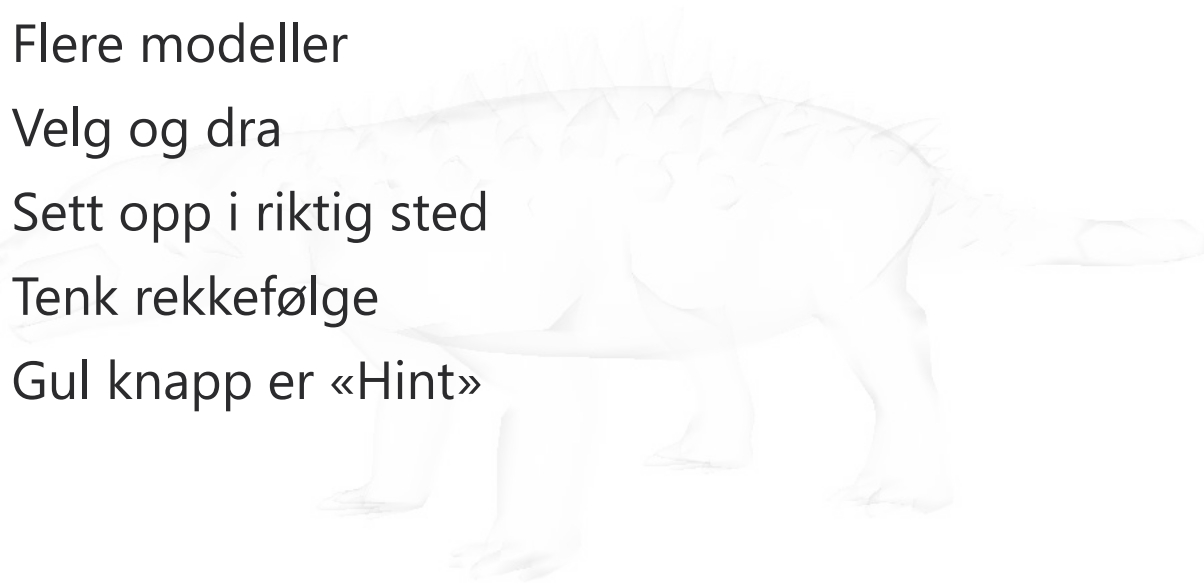
00:02

Velg og dra



# Puslespill

- 1 modell
- Flere modeller
- Velg og dra
- Sett opp i riktig sted
- Tenk rekkefølge
- Gul knapp er «Hint»



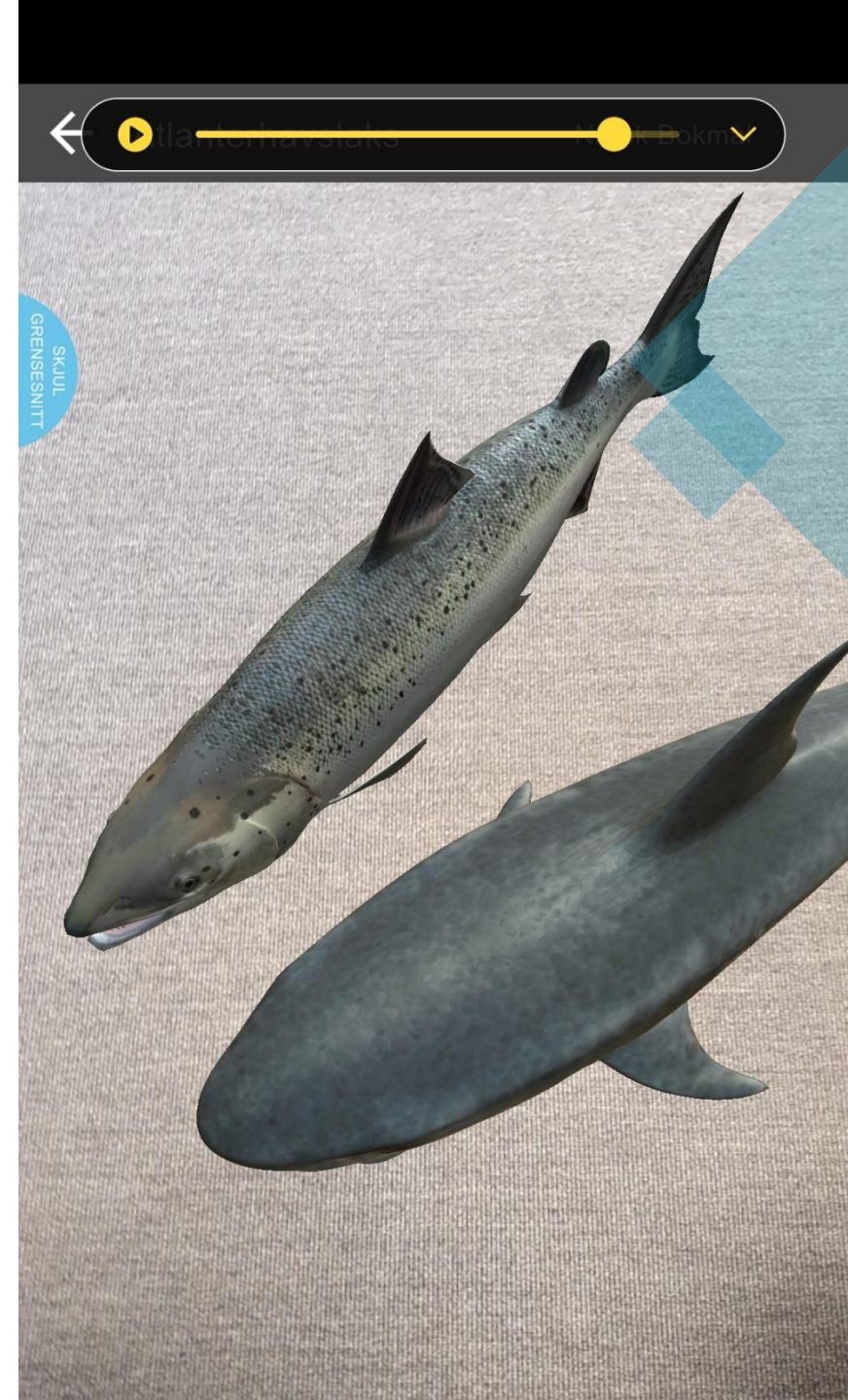
Hale

0/11



# AR

- Surface detection
  - Slå på AR mode på venstre meny
  - Pek på gulvet
  - Velg blå knapp for å velge sted hvor du vil plassere
  - Vil du flytte, trykk på blå knapp igjen og velg et nytt sted
  - Tilgjengelig på iPad og Mobil
- Bildegjenkjenning
  - Skriv ut bilder fra Lærer konsoll
  - Plasser de rundt I klasserommet
  - Bruk ipad eller mobil
  - Bruk kamera ikon ved siden av søke felt
  - Pek på bilde, da vil det komme opp 3D modell.



# Lærerkonsoll

- Styre innholds synlighet
- Tildele oppgaver til elever
- Skriv ut AR Bilder
- Se ditt eget innhold

Lærerkonsoll Oppgaver Innhold AR-bilder Mitt innhold Norsk - Velkommen Fagformyelsen Logg ut

## Innhold

Process Explanation1

Klassestrinn: 1 - 4 Trinn Fag: Dyreriket

Innhold	Aktiviteter	Mitt innhold	Tittel	Søk..	Søk	Nullstill	
Velg	Innholdsnavn	Innholdstype	Klassestrinn	Fag	Emne	Delemne	Image Count
<input type="checkbox"/>	And	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Fugler		
<input type="checkbox"/>	And	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Nordiskdyr		
<input type="checkbox"/>	Ankylosaurus	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Dinosaur		
<input type="checkbox"/>	Apalosaurus	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Dinosaur		
<input type="checkbox"/>	Atlantehavslaks	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Dyr i vannet		
<input type="checkbox"/>	Atlantehavslaks	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Nordiskdyr		
<input type="checkbox"/>	Bie	3D Modell	1 - 4 Trinn	Dyreriket	Leddyr		

© 2020 - 3D Learning AS. Alle rettigheter reservert

to fingers.png ^ Vis alle





# KONTAKT

- Hjelp
  - [Support@3dl.no](mailto:Support@3dl.no)
- Feil / forbedring i spesifikk innholdselement
  - Bruk 3DL app og send tilbakemelding knapp
  - Mail til [support@3dl.no](mailto:support@3dl.no)
- Ny forslag
  - Bruk 3DL app og send tilbakemelding knapp
  - Mail til [shyam@3dl.no](mailto:shyam@3dl.no)